

Gaultier Mathis

Master 1
Ingénierie Logicielle

Contact

@ mathis.gaultier@etudiant.univ-rennes.fr
portfolio : mathisgaultier.fr
<https://github.com/mathisglt>
Rennes , 35700
07 78 84 36 09

Compétences

Java, Python, Scala, C
HTML CSS JS PHP
Angular React VueJS
Why3, Isabelle/HOL
SQL, PostGre, MonetDB

Diplômes

Licence Informatique
Université de Rennes 2021-2024
avec Mention

Baccalauréat Général
Jean Guehenno, Fougères 2018-
2021 - Mention TB, NSI / Maths

Passions

Développement Logiciel/Web

Lecture

Langues

Français, langue maternelle
Anglais, très bonne maîtrise
Allemand, maîtrise courante

Présentation

Etudiant en Master 1 Ingénierie Logicielle à l'Université de Rennes, passionné et motivé par le développement, je recherche un stage d'une durée minimum de 8 semaines pour la période allant du 19/05/25 au 31/08/25.

Je suis également ouvert à toute offre d'alternance pour mon année de Master 2 Ingénierie Logicielle

Projets

BingoLive : Plateforme interactive de Loto en ligne

Développement d'une application web et mobile permettant d'organiser des parties de loto avec visioconférence intégrée. Gestion des rooms pour plus de 100 participants et streaming en direct du présentateur. Stack utilisée : React (Next.js Typescript) , Node.js et SQL.

Ama.gg : Outil personnel de statistiques League of Legends

Création d'une plateforme web pour afficher les statistiques des joueurs et leurs matchs récents via l'API Riot Games. Fonctionnalités personnalisées pour une utilisation entre amis, avec une interface moderne développée en Next.js et TypeScript.

Advance Wars : Réplique d'un jeu de stratégie en Java

Développement d'une réplique du jeu Advance Wars en Java avec Swing, incluant des mécaniques de stratégie au tour par tour, une interface graphique interactive et une IA basique pour les adversaires.

Certains de ses projets et d'autres + petits sont disponibles sur mon site mathisgaultier.fr ou sur mon github : <https://github.com/mathisglt>

Expérience Professionnelle

Stage de fin de Licence

Siège Social Denis Matériaux à Guignen. Mai-Juin 2024

Première expérience professionnelle dans l'informatique, ma mission était de digitaliser le processus de demande d'arrivée d'un nouveau collaborateur ou changement de fonction à l'aide de la technologie lowcode de Microsoft. J'ai apporté une solution + rapide, évolutive et digitale au processus qui se faisait jusqu'à lors, à la main et nécessitant de nombreuses étapes intermédiaires.

Agent de Tri Postal

Plateforme Colis-Poste à Le Rheu. 2021-2024

Travail étudiant effectué durant toute ma licence
Première expérience professionnelle sur longue durée, j'y ai appris la cohésion et l'importance du travail d'équipe